

# 1000 JOCS

PER FER A CASA  
AMB ELS TEUS FILLS

Montse Assens  
Pinyeres Assens



• Col·lecció De Cent en Cent – 54 •

# 100 jocs per fer a casa amb els teus fills

Montse Assens  
Pinyeres Assens

**Cossetània**  
EDICIONS

Primera edició: maig del 2019

© Montse Assens Borda i Pinyeres Assens Borda

© de l'edició:  
9 Grup Editorial  
Cossetània Edicions  
C/ de la Violeta, 6 • 43800 Valls  
Tel. 977 60 25 91  
[cossetania@cossetania.com](mailto:cossetania@cossetania.com)  
[www.cossetania.com](http://www.cossetania.com)

Disseny i composició: 3 x Tres

Impressió: Romanyà Valls, SA

ISBN: 978-84-9034-842-0

DL T 243-2019

# ÍNDIX

Introducció .....	7
<b>Jocs de sempre .....</b>	<b>9</b>
1. Cançó per iniciar els jocs .....	11
2. Pedra, paper, tisora .....	13
3. Els "xinos" o el punyet .....	15
4. Tabes .....	17
5. Un, dos, tres, pica paret! .....	19
6. Conillets a amagar .....	21
7. La xarranca .....	23
8. Els quatre cantons .....	25
9. <i>Polis</i> i lladres .....	27
10. Tangram .....	29
11. Trencaclosques .....	31
<b>Jocs amb paper i llapis .....</b>	<b>33</b>
12. Tres en ratlla .....	35
13. El penjat .....	37
14. El joc dels vaixells .....	39
15. Sopa de lletres .....	41
16. Estop! .....	43
17. Cercles i creus .....	45
18. Curses de guixades de <i>boli</i> .....	47
<b>Jocs de baldufes, xapes, bales i patacons .....</b>	<b>49</b>
19. La baldufa .....	51
20. La baldufa balladora .....	52
21. Avançament de baldufes .....	54
22. Baldufa a la creu .....	56
23. Cursa de xapes .....	57
24. Tirar a la ratlla .....	59
25. <i>Xives</i> , <i>peu</i> , <i>tute</i> i <i>guà/forat</i> .....	61

26. Bales.....	63
27. Louet al niu .....	64
28. El bombardeig .....	65
29. Picada .....	66
30. Pica paret.....	68
31. Set i mig .....	69
32. Joc del pot .....	71

### **Jocs de parar atenció.....** 73

33. El joc dels disbarats .....	75
34. El telèfon .....	77
35. El telegrama.....	78
36. L'assassí .....	80
37. El joc de l'anell .....	81
38. Ni sí, ni no, ni blanc, ni negre.....	82
39. El mirall .....	83

### **Jocs d'observar i endevinar.....** 85

40. Veig, veig.....	87
41. Fred o calent.....	88
42. Qui soc jo? .....	89
43. Els colors .....	90
44. Buscant formes.....	91
45. A veure qui veu abans.....	92
46. El joc de les matrícules (números).....	93
47. El joc de les matrícules (lletres).....	94
48. El joc de les pel·lícules.....	95
49. Pinta i endevina.....	97

### **Jocs de paraules .....** 99

50. Paraules encadenades .....	101
51. Talavera de la Reina.....	102
52. Els noms.....	103
53. Memòria col·lectiva.....	104
54. Contem un conte? .....	105
55. La frase boja .....	106
56. Terra, mar i aire.....	107
57. Paraules amb la lletra .....	109

### **Jocs de destresa.....** 111

58. Bastonets xinesos.....	113
59. Cromos.....	115

60. Cursa de boles bufades.....	117
61. Avions de paper.....	118
62. Vaixells de paper.....	119
63. La puça.....	120
64. Bilboquet.....	122
65. La petanca.....	123
66. El joc de les minibitlles.....	125

**Jocs de cartes..... 127**

67. El set i mig.....	129
68. El burro.....	131
69. El mentider.....	133
70. El castell de cartes.....	135
71. Joc de memòria.....	136
72. Halli Galli.....	138
73. El capitalista.....	140
74. Sis d'oros.....	142
75. A pescar!.....	143
76. El 8 boig.....	145

**Jocs de festa..... 147**

77. El ball de les cadires.....	149
78. Arrencar cebes.....	151
79. Gallineta cega.....	153
80. Simón diu.....	155
81. Bombolles de sabó.....	156
82. El laberint d'infrarojos.....	158
83. El tresor.....	159
84. Baralles de galls.....	160
85. Emmascarar-se amb suros.....	161
86. Escapar-se del volcà.....	163
87. El marcianet.....	165
88. L'accidentat.....	167
89. Passar per sota la corda.....	168
90. El globus coet.....	169
91. El <i>quarto</i> fosc.....	170

**Jocs de tauler..... 171**

92. Otel·lo.....	173
93. El molí.....	175
94. El joc de l'embolic.....	177
95. Quatre en ratlla.....	179

96. Joc de dames.....	181
97. El llop i les ovelles .....	183
98. Alquerc .....	185
99. El joc del pop .....	187
100. Parxís.....	189

## INTRODUCCIÓ

En el moment de plantejar-nos fer un recull de jocs per fer a casa amb els nostres fills, el primer que vam pensar és què fèiem nosaltres quan érem petites i quins jocs ens ensenyaven el pare i la mare per passar l'estona. Érem i som família nombrosa, per la qual cosa els recursos materials eren mínims. Potser teníem un tauler d'escacs, una mica de fireta, la bicicleta vella que passava d'un a l'altre, un joc de cartes velles del padrí i les gomes o la corda de saltar. Poca cosa més ens calia, ja que amb paper i llapis, o bé un guix i una pedra, de seguida teníem organitzat un joc amb el qual passàvem força estona gaudint.

Per tant, en plantejar-nos fer aquest recull de jocs, hem volgut recuperar aquells en els quals no cal fer cap inversió material, o sigui, que podem gaudir tant elaborant el material del joc com després jugant-hi. Molts són jocs tradicionals, els de sempre, als quals de ben segur que vosaltres també heu jugat.

Ens agradaria poder transmetre aquell esperit aventurer i lliure que ens va ajudar a fer-nos grans. Consolidar que aquestes activitats participatives siguin un punt de trobada de pares i fills en què predominin els objectius col·lectius i de convivència sobre les metes individuals.

Jugar és molt important per als infants, i és a través dels jocs, d'una manera distesa i divertida, com entren en relació els uns amb els altres i poden interactuar. No importa com siguin de diferents les persones; amb el joc com a eina, podem deixar volar la imaginació i fomentar la solidaritat, la companyonia, la complicitat...

Volem reivindicar el joc popular i tradicional com a esbarjo educatiu, no purament competitiu, sinó lúdic, i alhora com a eina fonamental de transmissió de la memòria i cultura d'un poble, de generació en generació.

Recuperem els jocs i les ganes de jugar!



**JOCS DE SEMPRE**

## 01 / 100

### CANÇÓ PER INICIAR ELS JOCS

Anem a jugar...

—Qui compta?

I una de nosaltres començava la cançó per saber a qui li tocava parar.

Aquestes són les que cantàvem quan érem petites, tot i que també cantàvem la de "Pito, pito, gorgorito...".

#### Objectiu

Determinar qui para o inicia un joc.

#### Jugadors

2 jugadors o més.

#### Materials

No en calen.

#### Lloc

A qualsevol lloc.

#### Com s'hi juga?

Els jugadors es posen en rotllana i un d'ells canta la cançó a mesura que va tocant, per ordre, cada jugador (un en cada síl·laba). En acabar la cançó, a qui li pertoca la darrera síl·laba és a qui li toca parar o iniciar joc. Exemples:

#### Dalt del cotxe

Dalt del cotxe hi ha una nina  
que repica els cascavells,  
trenta, quaranta,  
l'ametlla amargant,  
pinyol madur,  
ves-te'n tu.

Si tu te'n vas,  
nero, nero, nero;  
si tu te'n vas,  
nero, nero, nas!

### **Una plata d'enciam**

Una plata d'enciam,  
ben amanida, ben amanida,  
una plata d'enciam,  
ben amanida amb oli i sal.  
Sucarem un tros de pa,  
a qui li toqui, a qui li toqui.  
Sucarem un tros de pa,  
a qui li toqui, pararà.

### **Una mona al terrat**

Una mona al terrat  
amb el cul arremangat  
fa pudor de xocolata.  
Una, dues, tres i quatre!

### **Quinze són quinze**

Quinze són quinze,  
quinze, quinze, quinze,  
quinze són quinze,  
quinze, quinze són.

### **Uni dori teri catori**

Uni, dori, teri, catori,  
mata laberi, biri, biron,  
compta-les bé que dotze hi són.

### **Variant**

Uni, dori, teri, catori,  
mata laberi, biri, biró,  
compta-les bé que dotze són;  
dotze vaques farineres,  
menys una que en tragueses;  
pell de vaca, pell de bou,  
ves-te'n tu que ningú et vol.

## 02 / 100

### PEDRA, PAPER, TISORA

No direu que no hi heu jugat mai!

Nosaltres ens hi hem passat força estones i de petites hi jugàvem per decidir qui començava o parava el joc... I ara, de grans, per veure qui paga el beure.

#### **Objectiu**

Guanyar l'adversari.

#### **Jugadors**

2 jugadors.

#### **Materials**

No en calen.

#### **Lloc**

A qualsevol lloc.

#### **Com s'hi juga?**

Per saber qui guanya, se seguiran les normes següents:

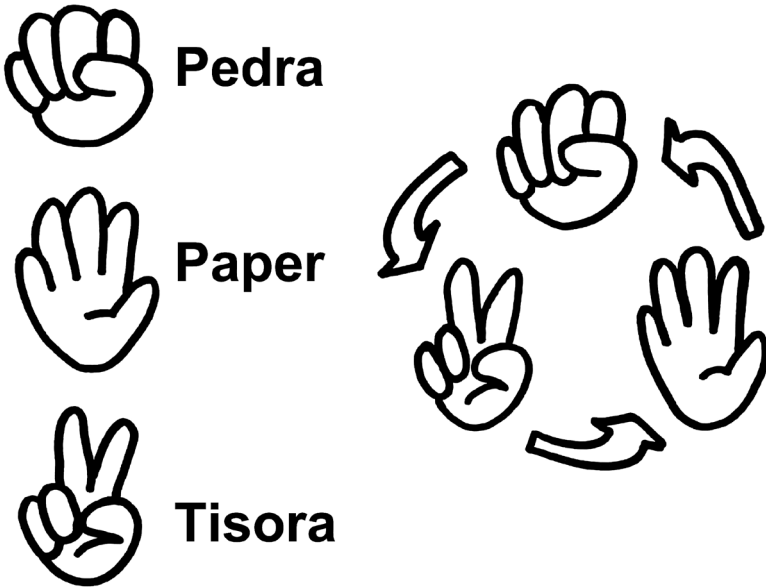
- El paper guanya la pedra, ja que l'embolcalla i la immobilitza.
- La pedra guanya la tisora, perquè l'aixafa.
- La tisora guanya el paper, ja que el retalla.

El puny tancat representa la pedra, els dits índex i del mig alçats representen la tisora i la mà oberta representa el paper.

Els dos jugadors, situats un davant de l'altre, tindran les mans a l'esquena i faran una cantarella que indicarà el moment en què han de mostrar al seu adversari un dels tres símbols: pedra, paper o tisora.

La cantarella que es fa servir és: "Un, dos, tres, pedra, paper o tisora?"

Quan acaba la cantarella, ràpidament cada jugador passa la mà cap al davant i mostra al seu contrincant la figura escollida. El que



guanya, anota un punt. Normalment, quan és un joc eliminadori, es fa al millor de tres o de cinc jugades (pactat prèviament).

### Variant

Es pot utilitzar com a joc eliminadori per saber qui para, com es trien els equips, qui és el capità, etc.

## 03 / 100

### ELS "XINOS" O EL PUNYET

En qualsevol lloc, fos on fos, algú es treia unes monedes de la butxaca i les repartia per jugar. Jo era de les que tenia sort i no em tocava parar... (Montse)

#### **Objectiu**

Endevinar les monedes que hi ha dins tots els punys tancats.

#### **Jugadors**

2 jugadors o més.

#### **Materials**

3 peces per a cada jugador (cigrons, monedes...).

#### **Lloc**

A qualsevol lloc.

#### **Com s'hi juga?**

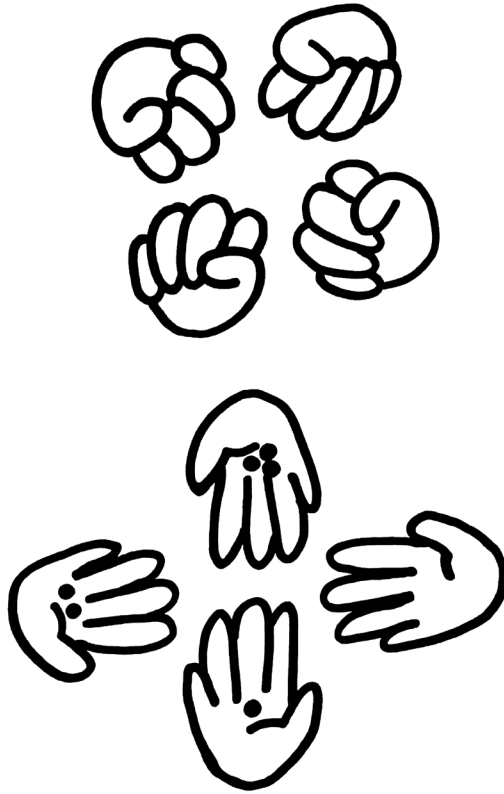
Es reparteixen tres monedes (o cigrons, boletes de paper, etc.) a cada jugador, que les guarda a la mà. Cada jugador posa la quantitat que vol (1, 2, 3 o cap) dins el puny sense que els altres ho vegin i posa el puny tancat cap endavant.

Un cop tots els jugadors han posat el puny tancat davant seu, un per un i per torns aniran dient la quantitat total que creuen que hi ha dins els punys.

El número que ha dit un jugador no pot ser repetit per un altre.

Un cop tots han fet la seva previsió, obriran els punys i es comptarà el total de monedes. Guanyarà aquell jugador que ho hagi endevinat.

Si es juga pel fet de jugar, es pot jugar per puntuació i guanya el que arribi abans a la quantitat de punts acordada per partida guanyada.



### Variant

Aquest joc també es pot fer per veure qui paga les postres, per exemple, en un sopar. La manera de procedir serà la mateixa, però el jugador que endevina la quantitat total queda lliure de pagar i no juga la resta de rondes, que seran per seguir disputant qui serà el que pagarà al final.